

CAPIRE IL MONDO DEL WEB
CON COMPETENZA
E SENZA PREGIUDIZIO
PUÒ CAMBIARE RADICALMENTE
IL RAPPORTO TRA GENITORI E FIGLI.





perché questo incontro

Perché i nostri ragazzi sono nativi digitali, internauti, digital minds, ma sono figli di 'very analogic parents' !



DIFFIDENZA



ESASPERAZIONE



PAURA



INCOMPRESIONE

I genitori spesso rinunciano ad esercitare un ruolo educativo e di controllo per mancanza di competenza tecnica.



Una grande occasione formativa rischia di essere sprecata, per senso di inadeguatezza da parte dei genitori.

...ma se i genitori imparano

- ▶ L'esperienza e il punto di vista di un adulto possono essere utili anche in molte situazioni 'virtuali'.
- ▶ La competenza genitoriale può portare a consigli preziosi prudenziali e preventivi.
- ▶ La proposta di attività alternative da parte dei genitori può evitare un'utilizzo 'limitato o immaturo' della tecnologia.
- ▶ Occasione di dialogo, di scoperta condivisa.

il rapporto coi figli può cambiare radicalmente

Cos'è okkioallacaccasulweb.it

Il nostro sito è un punto di informazione e confronto a favore dell'educazione digitale dei genitori





È uno strumento di orientamento

Con un modello mnemonico semplice

okkioallacaccasulweb

raccoglie informazioni, spiegazioni e definizioni facilmente organizzate su:

- ▶ la sicurezza dei ragazzi sul web
- ▶ le caratteristiche di dispositivi elettronici
- ▶ le peculiarità degli 'ambienti web'
- ▶ alcune 'chicche' che il web offre

Rappresenta una speranza di creare un movimento forte

- ▶ Spirito collaborativo di condivisione delle competenze
 - ▶ Polo di attrazione per la creazione di una rete di genitori, educatori e associazioni
 - ▶ Movimento propulsore di una nuova cultura della tecnologia nell'educazione



Il modello C.A.C.C.A



Non ci siamo inventati niente, solo raccolto e riordinato con certosa pazienza informazioni sul tema, studiando, navigando in rete su siti stanieri che affrontano il problema con pragmaticità. !

PERCHÈ C.A.C.C.A.?

Sono le iniziali delle principali 5 categorie di rischio a cui stare all'erta sul web:

C= CONTENUTI

Rischio di accesso a contenuti non adatti o pericolosi.

A= ATTENZIONE

Effetti negativi sullo sviluppo cognitivo e neurologico dovuti alla tecnologia stessa

C= COMPORTAMENTI

Potenziati comportamenti a rischio dei ragazzi in rete

C= CONTATTI

Rischi di entrare in contatto con persone pericolose

A= ACQUISTI

Possibilità di truffe, acquisti inconsapevoli o danni economici per la famiglia

I DISPOSITIVI ELETTRONICI

Le inaspettate potenzialità dei diversi dispositivi utilizzati per la navigazione dai tablet agli smartphone.

GLI 'AMBIENTI' WEB

Tutti i pericoli connessi agli ambienti più comuni che i ragazzi frequentano sul web, dai social ai poker games.

SUGGERIMENTI

APPROFONDIMENTI

MA C'È ANCHE IL 'GOOD WEB'

OKKIO alle CHICCHE sul WEB

Il web è pieno di attività positive e divertenti. Okkioallacaccasulweb.it ne suggerisce alcune in una sezione dedicata con link diretti. Sono tutte opportunità per noi genitori per vivere insieme momenti positivi anche sul web!



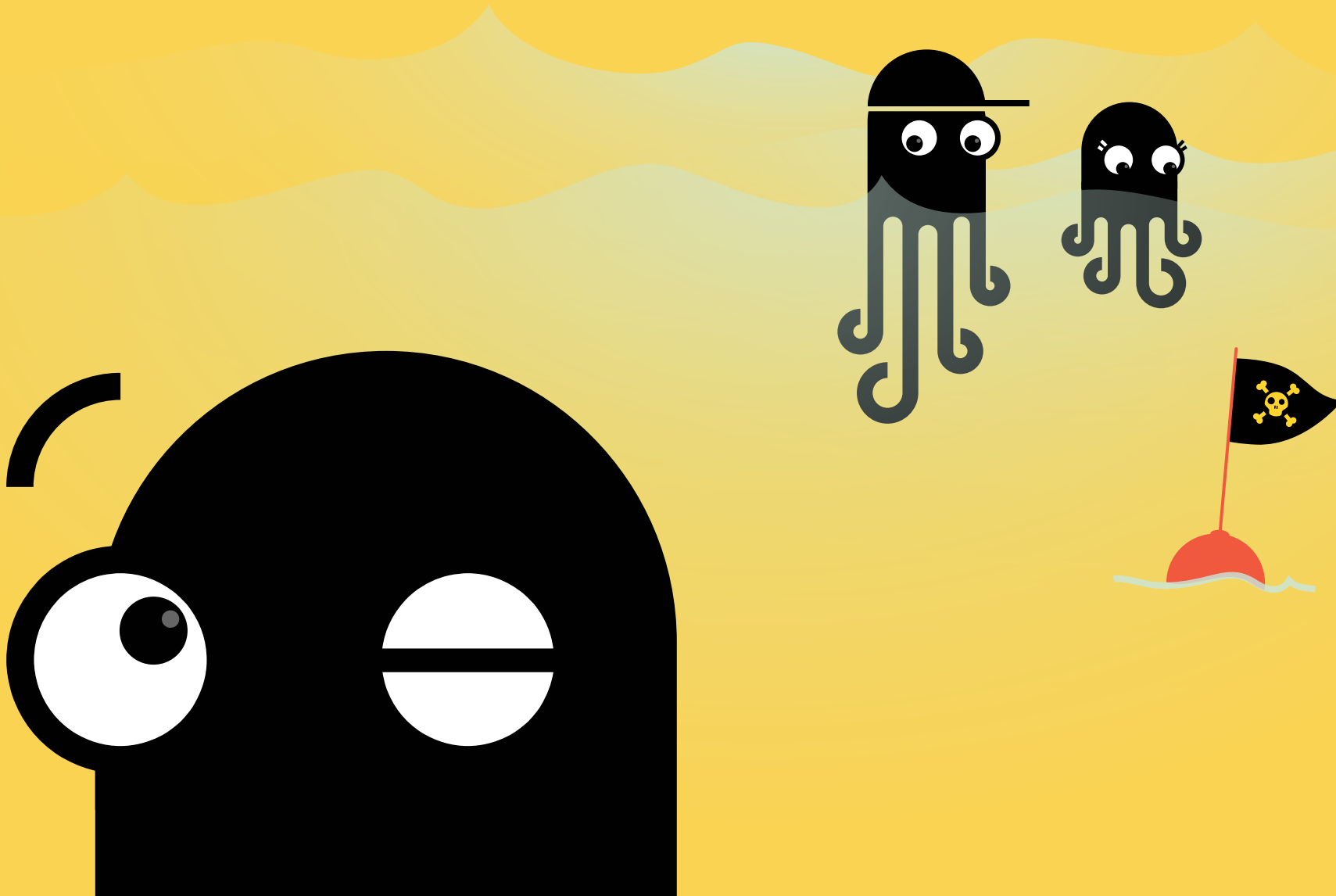


Informarsi facilmente
per conoscere
i pericoli
e circoscriverli

+

ridurre
timori e pregiudizi

Quali sono i rischi del WEB?



Okkio,

si può trovare dalla ricetta del pudding alle regole del burraco, dai contenuti scolastici alle hit del momento, ma se nella noia della loro cameretta i nostri ragazzi trovassero sollievo affascinandosi a blog di autolesionismo o cercando il pusher migliore della zona?



CONTENUTI

Rischio di accesso a contenuti non adatti o pericolosi.

ANORESSIA

AUTOLESIONISMO

SUICIDIO

BUFALE

DROGHE / ALCOOL / FUMO

GIOCO D'AZZARDO

SATANISMO

SESSO

SOSTANZE PERICOLOSE

VIOLENZA

* riferimento alle categorie PEGI LOGO

Come funziona

Il tema principale

I contributi video

La tua parte

OKKIO ALLA CACCA sul web

ACCEDI

COSE E PERCHÉ OKKIO AI PERICOLI OKKIO ALLE CACCE RISORSE E INFO REGISTRATI E PARTECIPA BACHECA CALENDARIO ED EVENTI CONTATTI

OKKIO AI PERICOLI / LA CACCA / CONTENUTI / DROGHE / ALCOOL / FUMO

DROGHE / ALCOOL / FUMO

CONTENUTI

ANORESSIA / AUTOLESIONISMO / SUICIDIO

BUFALE

DROGHE / ALCOOL / FUMO

GIOCO D'AZZARDO

SATANISMO

SESSO

SOSTANZE PERICOLOSE

VIOLENZA

ATTENZIONE

COMPORTAMENTI

CONTATTI

ACQUISTI

Sul sito Web, così come nei giochi per PC e Gaming Console, nei film, video o DVD, si possono accedere a contenuti non adatti ai minori o vietati in genere. Droga, fumo e alcool non fanno eccezione.

L'esposizione a contenuti non appropriati dove si promuovono pratiche di utilizzo di droghe, alcool e fumo, aumenta al crescere dell'età dei nostri ragazzi.

Le indagini fatte da EU Kids Online dimostrano che c'è una scarsa consapevolezza da parte dei genitori rispetto al grado di esposizione al rischio da parte dei propri figli.

L'utilizzo di Internet per trafficare e commercializzare la droga in rete è in aumento.

Farmacie online, online drugstore e social network sono i luoghi dove si promuovono i consumi di sostanze pericolose.

Sembra che oltre l'80% delle farmacie online venda senza prescrizione medica. Di queste l'84% mette a disposizione benzodiazepine e il 70% oppiacei.

Crescono anche il numero di negozi online che vendono sostanze controllate e psicoattive (LSD, ecstasy, cannabis ecc.). La vendita è accompagnata spesso dalla commercializzazione di strumenti e attrezzature per la produzione, l'utilizzo o l'aumento degli effetti delle sostanze consumate.

Nel social network, blog, chat room, forum o si può incontrare in consumatori di droghe che forniscono consigli su dove reperire le merci, prezzi, nuovi prodotti, fornitori ecc.

La facilità di acquisto e la semplicità di fruizione di queste informazioni rende particolarmente serio il problema.

Sono oltre 1 milione i siti presso cui è possibile acquistare cannabis, secondo l'indagine condotta dalla "Iniziativa del Consiglio dei Ministri". È semplice reperire le sostanze, così come le attrezzature e le informazioni correlate, anche su youtube.com.

Segnaliamo anche la presenza di siti e pagine su social network che riportano indicazioni accurate su come diventare dei "dealer" competenti e come aumentare la propria "reputazione".

Cresce anche l'uso dei mezzi di comunicazione per programmi di prevenzione.

Ma risulta assolutamente essenziale il ruolo degli educatori per la prevenzione ed il controllo per far fronte alla "fida educativa".

Una ricerca dell'Università di Buffalo mostra che la comunicazione tra i genitori e i propri figli circa i rischi dell'uso dell'alcool tende a diminuire nel tempo. Erroneamente i genitori sottovalutano l'impatto positivo che un dialogo costante possa rappresentare tra genitori e figli, soprattutto in adolescenza. Fonte *State of Mind*.

Oggi la neuropsicologia aiuta a rendersi conto che l'uso della tecnologia digitale non è neutro. Può aiutare a sviluppare competenze protettive oppure fomentare comportamenti a rischio. Dobbiamo comprendere che l'adolescenza è un'età critica dove certi contenuti non possono essere lasciati in balia dei ragazzi senza alcuna mediazione.

La dipendenza da sostanze, o tossicodipendenza viene descritta in questo efficace cortometraggio di animazione Nudget (2014) dello Studio Fimbolder.

! SEGNALA LA CACCA... O LA SOLUZIONE!

PARTECIPA ALLA DISCUSSIONE SEGNALANDO LA TUA ESPERIENZA O CONDIVIDENDO UN TUO SUGGERIMENTO PER COME RISOLVERLA

*PER LASCIARE UN COMMENTO DEVI AVER ESSERE REGISTRATO. CLICCA QUI PER ACCEDERE.

CONTRIBUTI

Il glossario

Gli approfondimenti

Cosa fare?

L'associazione che si offre di aiutare

Okkio,

si parla di influenza sulla capacità di concentrazione, di tendenza al conformismo ed alla superficialità nella ricerca della verità e della conoscenza, sui fenomeni di dipendenza indotti dalle nuove tecnologie.

Riflessioni da non ignorare, ma ci sono anche semplici rimedi.



ATTENZIONE

Effetti negativi sullo sviluppo cognitivo e neurologico

CAPACITÀ DI
CONCENTRAZIONE
CONFORMISMO
DIPENDENZA
PERSONALIZZAZIONE
ESTREMA
SUPERFICIALITÀ

Okkio,

i ragazzi diffondono dati o condividono immagini personali con una leggerezza di cui si possono pentire. Dal sexting al downloading illegale, ecco cosa è meglio fare o non fare sul web per salvaguardare sé stessi e i propri dati.



COMPORTAMENTI

Potenziali comportamenti
a rischio dei ragazzi in rete

DOWNLOADING
PROTEZIONE DATI
PERSONALI
REPUTAZIONE ONLINE
RESPONSABILITÀ
VERSO IL PROSSIMO
SEXTING

Okkio,

socializzare non sempre è sinonimo di trovare amici.

Persone spiacevoli o interessate possono entrare in contatto con i ragazzi e creare situazioni molto inquietanti, dal cyberbullismo alle vessazioni (baiting).



CONTATTI

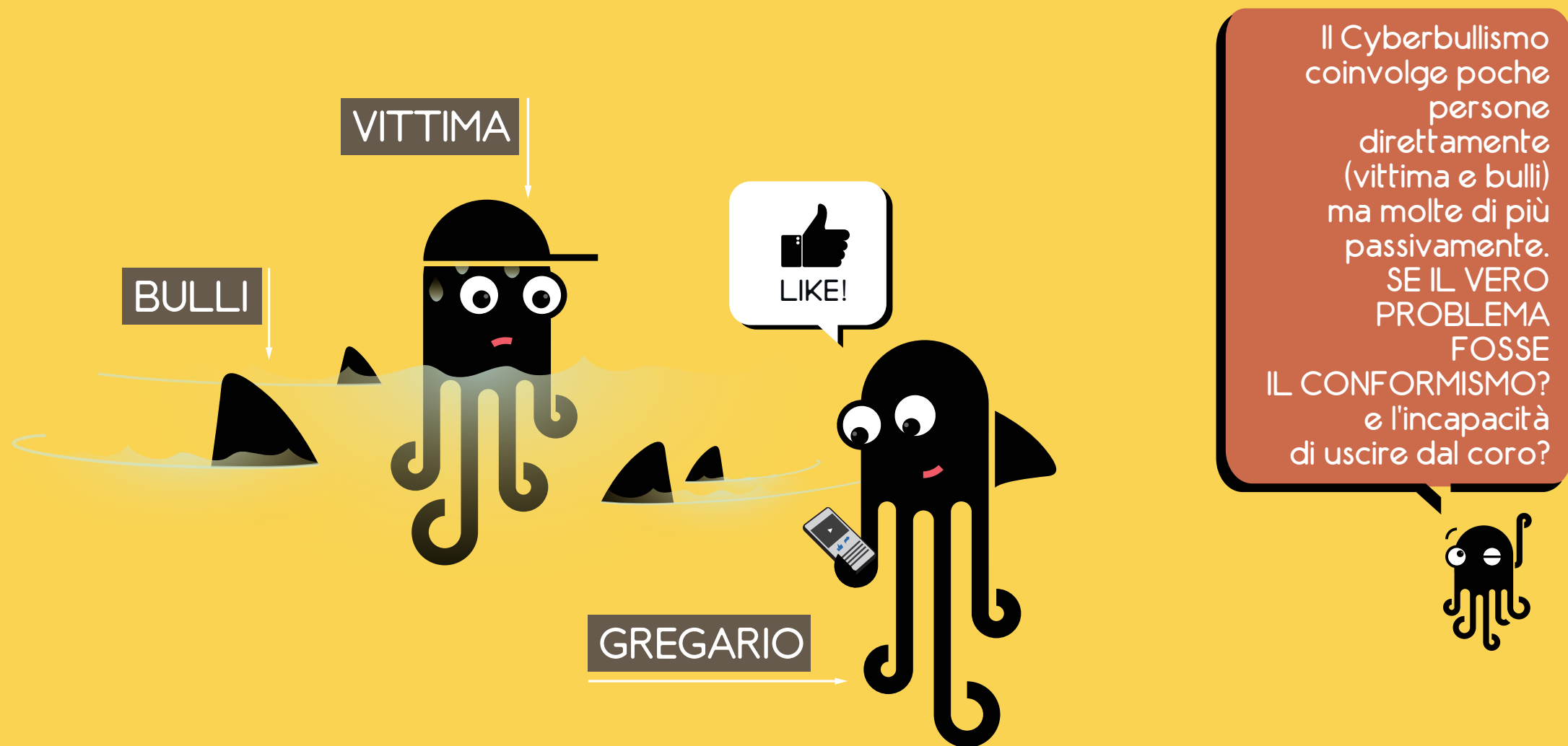
Rischi di entrare in contatto con persone pericolose

CYBERBULLISMO

ONLINE GROOMING / PEDOFILIA

RAPIMENTO

SERVIZI DI LOCALIZZAZIONE



Il Cyberbullismo coinvolge poche persone direttamente (vittima e bulli) ma molte di più passivamente. SE IL VERO PROBLEMA FOSSE IL CONFORMISMO? e l'incapacità di uscire dal coro?

E se invece lo 'squalo' è il tuo bambino?

INTERVIENI! Due le direzioni: in primis far immedesimare il ragazzo nelle sofferenze inflitte e poi spiegare la gravità e informare che questi comportamenti possono essere anche sanzionati dalla legge.

Okkio,

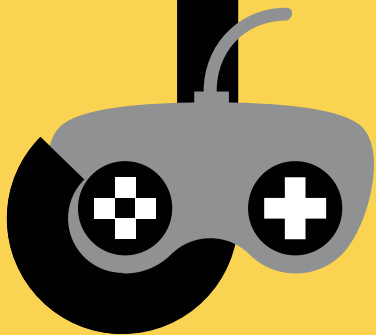
acquisti involontari, tariffe maggiorate, truffe ed estorsioni informatiche (ransomware) sono all'ordine del giorno, e purtroppo riguardano anche il mondo dei ragazzi, a volte a loro totale insaputa, magari mentre giocano, e poi gli addebiti arrivano veramente...



ACQUISTI

Possibilità di truffe, acquisti inconsapevoli o danni economici

ACQUISTI IN APP
ADDEBITO SPESE
DANNEGGIAMENTO
HARDWARE E SOFTWARE
FURTO DI IDENTITÀ
PREMIUM RATE CONTENT
TRUFFE



DISPOSITIVI ELETTRONICI



Hanno potenzialità
inaspettate;
può essere utile
conoscerle e,
se serve, disattivarle.



CONSOLE VIDEOGIOCO / GAMING CONSOLE

LETTORI MP3

INDOSSABILI

INTERNET DEGLI OGGETTI

PC

PENNE E CHIAVETTE USB

SMARTPHONE

TABLET / PHABLET

TV

WEBCAM

'AMBIENTI' WEB

Ci sono brutti ambienti e cattive compagnie sul web?

Gli 'ambienti tecnologici' diventano veri e propri 'ambienti virtuali'. Il loro funzionamento determina la loro 'natura' e spinge a determinati comportamenti che creano poi comunità di simili, almeno nelle modalità.



ANONIMATO BLOG CHAT E MESSAGING E-MAIL FOTO SHARING
GIOCO D'AZZARDO ONLINE / ONLINE GAMBLING GIOCHI ONLINE
P2P (PEER TO PEER) / FILE SHARING SITI DI APPUNTAMENTI
VIDEO SHARING SOCIAL NETWORK PLATFORMS

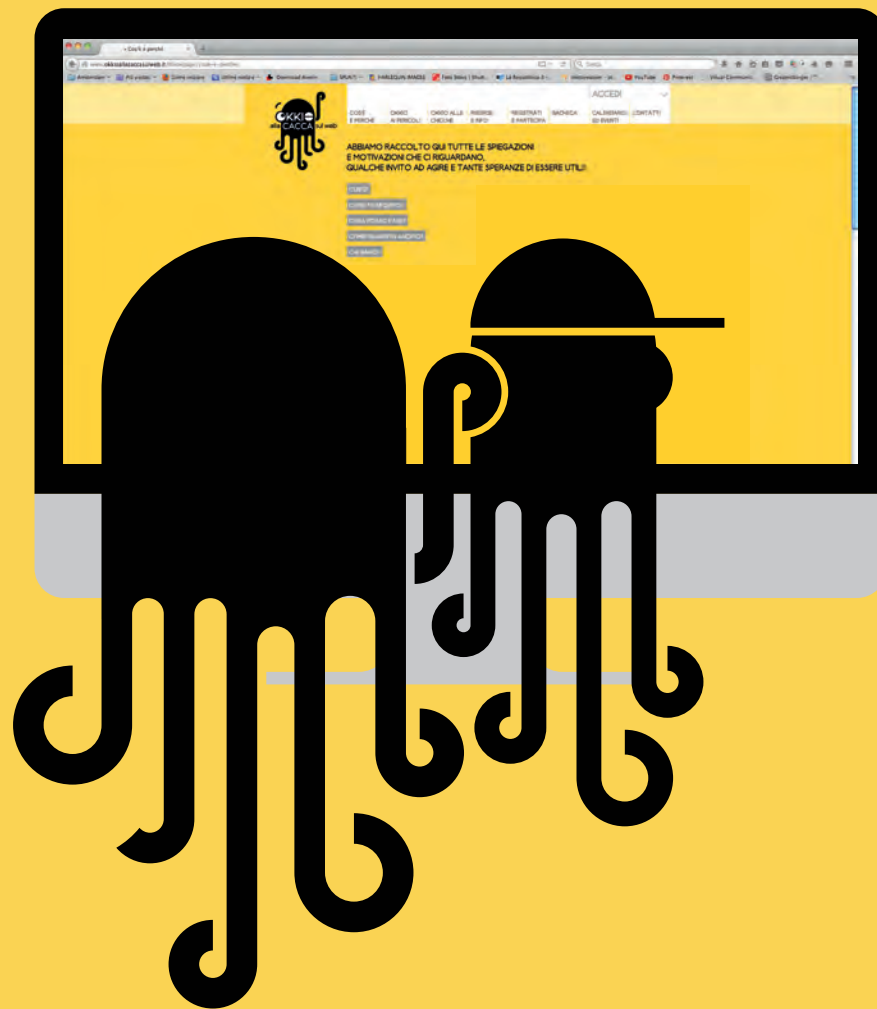


agire
con
dialogo e fiducia

+

controllo e strumenti

Prima di tutto, capire cosa fanno i nostri figli online...



Aiutarsi con alcuni strumenti



ACCORDO FAMILIARE

ECCO LE REGOLE DELLA NOSTRA FAMIGLIA SUL WEB!

Quando usiamo Internet siamo d'accordo di:

1)

2)

3)

4)

5)

6)

7)

8)

9)

10)

11)

12)

ATTENZIONE! Queste regole valgono anche per: telefoni cellulari, console di gioco e come l'iPod Touch o iPad o altri tablet.

WWW.OKKIOALLACACCASULWEB.IT



COME AUMENTARE la RESISTENZA alla CACCA

CORSO ACCELERATO DI ORIENTAMENTO PER GENITORI DISPERSI NEL MARE DEL WEB

meglio farsi un sacco di domande

Informarsi, condividere e studiare almeno un po' i media digitali è fondamentale per capire i rischi e le opportunità del web per i ragazzi. Dai social alle nuove TV le potenzialità sono tante, meglio coltivare dubbi che seppellire la testa nel "tanto non ci capisco nulla".

www.okkioallacaccasulweb.it C'È PER QUESTO, PERCHÉ NON SI PUÒ LASCIARE AI RAGAZZI UNA MACCHINA DA CORSA E NON AIUTARLI A PRENDERE LA PATENTE.

+ ci tocca proprio dare delle risposte

4 sono le modalità educative che i genitori attuano per mediare la navigazione dei propri figli nel web: **autorevole, autoritaria, permissiva e negligente**. Solo la prima è efficace in termini di controllo e condivisione.

minimizzare i rischi non serve

Credere che i problemi vissuti da altri non possano essere mai nostri è un po' ingenuo e superficiale, quindi prepararsi e informare i ragazzi è utile quantomeno per prevenire. È sempre consigliabile parlare in modo aperto e franco dei rischi, senza incutere terrore, facendo capire che si tratta di pericoli reali.

+ spegnere tutto serve ancora meno

Le restrizioni riducono le esposizioni ai rischi, ma anche le opportunità che la rete offre loro. Essere eccessivamente o arbitrariamente restrittivi nella navigazione può essere altrettanto dannoso: quando i ragazzi non vengono coinvolti nelle regole o non ne capiscono il senso possono essere maggiormente attratti dai media proibiti.

parlare, condividere le regole

Se non sappiamo di cosa parliamo, non possiamo aiutarli. Capire il loro mondo e la loro modalità di socializzazione con competenza e non con pregiudizio può cambiare radicalmente i rapporti tra adulti e ragazzi. Offrire una soluzione di mediazione che con metodo può regolamentare l'utilizzo dei digital media, può insegnare una strategia valida anche in altre situazioni educative.

+ ma anche controllare e filtrare

Filtri e programmi di controllo aiutano ad arginare alcuni dei contenuti ad elevato grado di pericolosità. Poi ci sono piccole accortezze che possono risolvere specifici problemi (leggi le nostre sezioni "COSA PUOI FARE"). Comunque non lasciate mai troppo soli online e mostrate un sincero interesse alle attività che svolgono: è la chiave del dialogo.

social sì, ma privacy anche

Il profilo personale sui social network rischia di dire più di quanto sia prudente rivelare, così come dietro un nickname o una foto si può nascondere chiunque. Insegnare le "regole base" della privacy è fondamentale: mai scrivere l'indirizzo di casa, il nome della scuola, le email, i numeri di cellulare o le password e mai, soprattutto mai, incontri virtuali senza informare i genitori.

+ interessiamoli con il 'good web'

Il web è ricco di risorse positive, di spunti per interessi coltivabili sia online che non. Stimolare questi aspetti può essere la chiave di volta per iniziare a personalizzare la propria navigazione, guidarla da nuovi interessi per lasciare un po' ai margini le full immersion di gossip, social conformismi e messaggi compulsivi.

COS'È CACCA?**
Le iniziali delle 5 categorie di rischio a cui stare attenti sul web:
**CONTENUTI,
ACQUISTI,
COMPORTAMENTI,
CONTATTI,
ATTENZIONE.**

rizzare le antenne e tendere la mano

Se si notano strani cambiamenti di umore o di comportamento, è sempre bene ricordare che **NON È MAI TROPPO TARDI per parlare**. Nella relazione con i propri figli è importante creare le condizioni per avere un dialogo "possibile", il che non vuol dire sereno e mai conflittuale. I ragazzi non devono temere di essere sgridati in un momento di difficoltà.

+ e se invece lo 'squalo' è il tuo bambino?

Se invece che subire minacce e insulti, è proprio il tuo bambino a infiggerti agli altri? **INTERVENI!** Due le direzioni: in prima fila, immedesimare il ragazzo nella sofferenza inflitta e poi spiegare la gravità e informare che questi comportamenti possono essere anche sanzionati dalla legge.

aumentare la resilienza creando anticorpi

Creiamo un rapporto di sostegno e confronto per stimolare una resistenza attiva, capace di aiutare i ragazzi quando sgradito o non incontreranno qualcosa di sgradito o non addosso a loro sul web, fornendo loro strumenti di analisi e dialogo per iniziare a valutare e reagire da soli ai rischi.

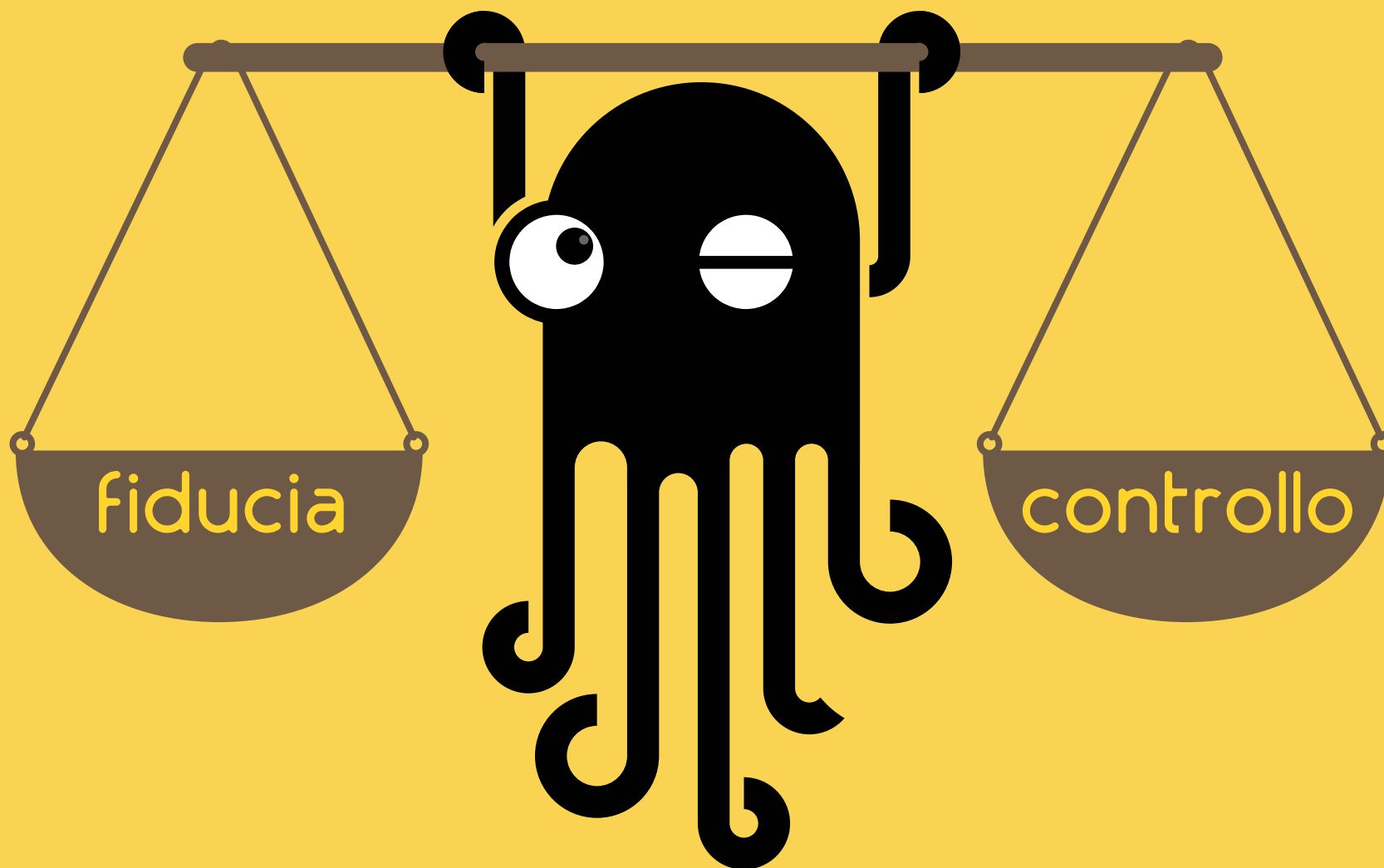
RESILIENZA = l'abilità individuale di adattarsi ad ambienti stressanti e in continuo cambiamento e di sentirsi rafforzati dall'agire invece che reagire di fronte alle novità o alle minacce.

+ ma non finisce qui

PER SUA NATURA LA TECNOLOGIA È IN CONTINUA EVOLUZIONE, BISOGNA QUINDI CONTINUARE A INFORMARSI, AGGIORNARSI SULLE NUOVE MODALITÀ E I NUOVI INTERESSI DEI VOSTRI RAGAZZI FINO A CHE AVRETE LA SENSAZIONE CHE **ABBIAO FINALMENTE PRESO LA PATENTE.**

www.okkioallacaccasulweb.it
NAVIGO, MA NON AFFONDO







meglio farsi un sacco di domande

Informarsi, condividere e studiare almeno un pò i media digitali è fondamentale per capire i rischi e le opportunità del web per i ragazzi.

Dai social alle nuove TV le potenzialità sono tante, meglio coltivare dubbi che seppellire la testa nel "tanto non ci capisco nulla".

www.okkioallacaccasulweb.it C'È PER QUESTO, PERCHÈ NON SI PUÒ LASCIARE AI RAGAZZI UNA MACCHINA DA CORSA E NON AIUTARLI A PRENDERE LA PATENTE.

ci tocca proprio dare delle risposte

4 sono le modalità educative che i genitori attuano per mediare la navigazione dei propri figli nel web: **autorevole, autoritaria, permissiva e negligente**. Solo la prima è efficace in termini di controllo e condivisione.



minimizzare i rischi non serve

Crederne che i problemi vissuti da altri non possano essere mai nostri è un pò ingenuo e superficiale, quindi prepararsi e informare i ragazzi è utile quantomeno per prevenire. È sempre consigliabile parlare in modo aperto e franco dei rischi, senza incutere terrore, facendo capire che si tratta di pericoli reali.

spegnere tutto serve ancora meno

Le restrizioni riducono le esposizioni ai rischi, ma anche le opportunità che la rete offre loro. Essere eccessivamente o arbitrariamente restrittivi nella navigazione può essere altrettanto dannoso: quando i ragazzi non vengono coinvolti nelle regole o non ne capiscono il senso possono essere maggiormente attratti dai media proibiti.



obiettivo

aumentare la resilienza creando anticorpi

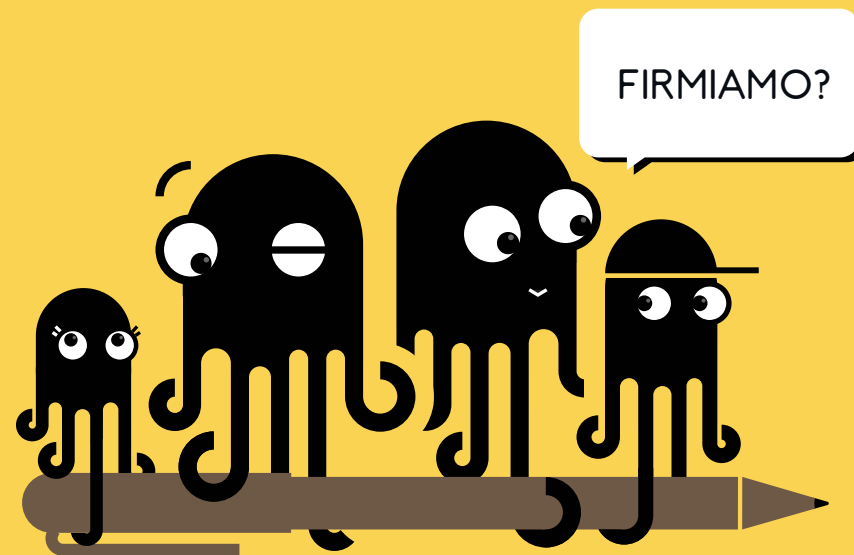
Creiamo un rapporto di sostegno e confronto per stimolare una resistenza attiva, capace di aiutare i ragazzi quando inevitabilmente incontreranno qualcosa di sgradito o non adatto a loro sul web, fornendo loro strumenti di analisi e dialogo per iniziare a valutare e reagire da soli ai rischi.

RESILIENZA = l'abilità individuale di adattarsi ad ambienti stressanti e in continuo cambiamento e di sentirsi rafforzati dall'agire invece che reagire di fronte alle novità o le minacce.

Fare un patto di famiglia per il web

Come si fa a capire quando il nostro comportamento su internet è adeguato?

Senza regole chiare e condivise, ci si comporta in base al proprio buon senso, che non è uguale per tutti e non sempre si ha l'età per essere consapevole dei rischi.



ACCORDO FAMILIARE: PROPOSTE DI REGOLE PER L'UTILIZZO DI INTERNET

COME SI FA A CAPIRE QUANDO IL NOSTRO COMPORTAMENTO SU INTERNET È ADEGUATO?

Senza regole condivise, ci si comporta in base al proprio buon senso, che non è uguale per tutti e non sempre si ha l'età per essere consapevole dei rischi. Ecco alcune regole a cui ispirarsi per creare il proprio accordo familiare, in base alle proprie abitudini, esigenze ed età.

- Mantenere tutte le informazioni personali private tra cui: l'indirizzo di casa, il nome della scuola ed il suo indirizzo, le email e numeri di cellulare e password.
- Non accettare mai di incontrare qualcuno nel mondo reale che sia stato incontrato solo on-line senza l'autorizzazione dei genitori e senza che ne siano a conoscenza.
- Collegarsi solo con persone che si conoscono e incontrare personalmente nel mondo reale.
- Chiedere sempre il permesso di amici e familiari prima di inviare online una loro foto o immagine, anche via cellulare.
- Dire sempre a qualcuno della famiglia se ci si sente a disagio per qualcosa visto o sentito online o su un telefono cellulare o su una console di gioco.
- Dire sempre se qualcuno online fa sentire a disagio o fa qualsiasi pressione (indipendentemente dai precedenti).
- Rispettare le altre persone online inviando email o solo messaggi corretti.
- Informare immediatamente i genitori in caso di ricezione di messaggi con ingiurie, di minacce, messaggi violenti o comunque inaccettabili. E salvare i messaggi annullando la data di ricezione.
- Cancellare ogni email ricevuta da mittenti non desiderati, o spam, senza aprirla nemmeno.
- Visitare solo siti internet di interesse. Se ci si imbatte in siti cosiddetti "per adulti", informare i genitori.
- Decidere una lista di siti che veramente interessano e limitarsi alla loro navigazione.
- Scaricare solo file da siti affidabili e da fonti legali (in caso di dubbio discuterne prima con i genitori).
- Acquistare o ordinare qualcosa online solo col permesso dei genitori. (Regola valida anche per le App, gli acquisti di punteggi all'interno delle app e giochi online.)
- Mantenere private le informazioni sulla carta di credito e account PayPal, acquistare solo e soltanto tramite siti con transazioni sicure (attenzione: indirizzo inizia sempre per "https://")
- Utilizzare internet e altre tecnologie come console di gioco o telefoni smartphone solo per tempo concordato.
- Utilizzare solo siti legali per scaricare file, chiedendo ai genitori in caso di dubbi.
- Chiedere ai genitori prima di registrarsi a qualsiasi servizio online e alle attività di gioco multi-giocatore.
- Aprire i file allegati solo quando se spediti da persone conosciute e dopo controlli anti-virus.

WWW.OKKIOALLACACCASULWEB.IT

ACCORDO FAMILIARE

ECCO LE REGOLE DELLA NOSTRA FAMIGLIA SUL WEB!

Quando usiamo Internet siamo d'accordo di:

- 1)
- 2)
- 3)
- 4)
- 5)
- 6)
- 7)
- 8)
- 9)
- 10)
- 11)
- 12)

ATTENZIONE! Queste regole valgono anche per: telefoni cellulari, console di gioco e altri dispositivi come iPod Touch o iPad o altri tablet.

WWW.OKKIOALLACACCASULWEB.IT

FIRMATO

Alcune tra le regole più 'raccomandate'

Mantenere tutte le informazioni personali private tra cui: l'indirizzo di casa, il nome della scuola ed il suo indirizzo, le email e numeri di cellulare e password.

Non accettare mai di incontrare qualcuno nel mondo reale che sia stato incontrato solo on-line senza l'autorizzazione dei genitori e senza che ne siano a conoscenza.

Collegarsi solo con persone che si conoscono e incontrate personalmente nel mondo reale.

Chiedere sempre il permesso di amici e familiari prima di inviare online una loro foto o immagine, anche via cellulare.

Dire sempre a qualcuno della famiglia se ci si sente a disagio per qualcosa visto o sentito online o su un telefono cellulare o su una console di gioco.

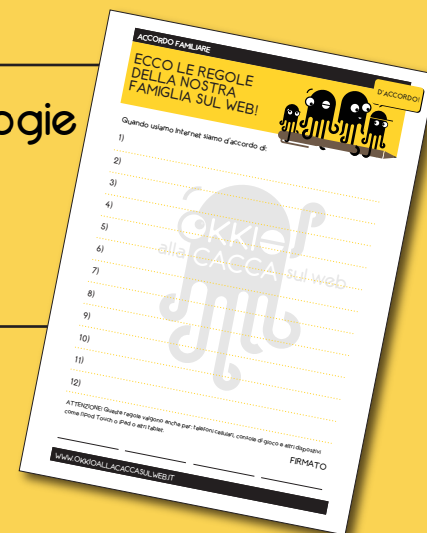
Rispettare le altre persone online inviando email o solo messaggi corretti.

Acquistare o ordinare qualcosa online solo col permesso dei genitori.

Mantenere private le informazioni sulla carta di credito e account Paypal, acquistare solo e soltanto tramite siti con transazioni sicure (attenzione: indirizzo inizia sempre per "https://").

Utilizzare internet e altre tecnologie come console di gioco o telefoni smartphone solo per il tempo concordato.

Chiedere ai genitori prima di registrarsi a qualsiasi servizio online e alle attività di gioco multi-giocatore.



Concordare i tempi da dedicare al gioco per non 'negoziare' sempre

La negoziazione quotidiana sulla possibilità di giocare o meno è estenuante per tutti. I videogiochi, anche quando non utilizzati, 'opprimono' ugualmente i pomeriggi. Ma litigi e cedimenti possono essere evitati con accordi chiari sulle ore da destinare al gioco o alla navigazione ogni settimana

! Attenti alle attività di gioco multi-giocatore. È meglio che i ragazzi vi chiedano il permesso.



GIOCO
30
MINUTI

Okkio,
Secondo le ricerche scientifiche per i giovani diventa problematico l'uso di media digitali (console di gioco, tv, internet) quando supera le 20 ore settimanali.



DIALOGO

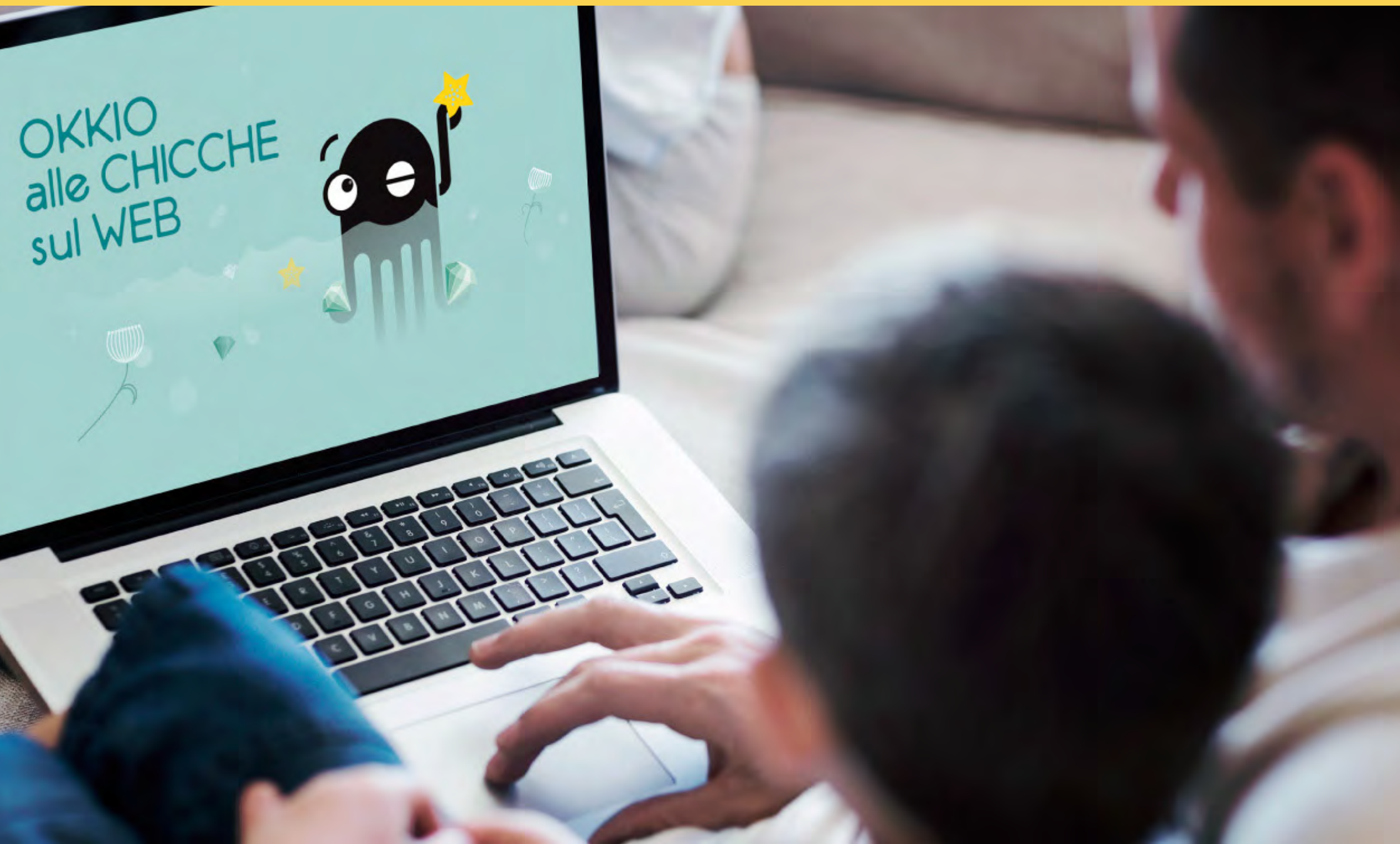
Anche se non capisci

DIALOGO

Anche se non approvi

DIALOGO

Anche se non non hai tempo



Scoprire insieme le opportunità del Web

OKKIO
alle CHICCHE
sul WEB



Il web è pieno di chicche. Sono tutte opportunità per noi genitori di proporre ai nostri ragazzi momenti positivi e divertenti proprio sul Web, da vivere insieme!

Se conosci anche tu un sito 'chicca' e vuoi condividerlo con noi, segnalalo a:
info@okkioallacaccasulweb.it

OTTOBRE 21, 2015
GIOCHI PER BIMBI E RAGAZZI

Un sito tutto dedicato ad attività, giochi e scherzi per bimbi e ragazzi. Attività divise in fasce d'età praticarle. Geniali le immagini delle costruzioni lego con passaggi guidati passo passo.

<http://frugal.fun4boys.com/>

Frugal Fun for Boys

Playing, learning, and creating in a house full of boys!
(And their little sister too!)



MARZO 5, 2016
SCOPRIRE L'ANATOMIA CON LA REALTÀ AUMENTATA

I libri di scienza dei nostri ragazzi sono sempre più belli ma possiamo arricchire e incuriosire i nostri questa App gratuita di realtà aumentata per smartphone e tablet **Android** e **iOS: Anatomy 4D**.
Le App di realtà aumentata consentono di far interagire i nostri smartphone, tablet o altri dispositivi con immagini (che si possono anche realizzare componendo uno smartphone e opportune sagome di cartone appassionate di bricolage tecnologico) con l'ambiente circostante.
Anatomy 4D funziona in questo modo: si stampa una mappa del corpo umano (nella galleria della APP) su un paio che si possono stampare direttamente dal tablet ma si trovano o anche cercando le immagini di vedendola animarsi in 3 dimensioni puntandovi sopra il tablet.



OTTOBRE 21, 2015
CREATURE BOOK

Creature è il titolo di un libro di fotografie di animali realizzato da Peter Dinklage che gli animali compaiono su uno sfondo bianco: senza la distrazione dell'ambiente.
<http://creaturebook.com>

Andrew Zuckerman



GENNAIO 12, 2016
NOTIZIARI PER MINORI DI 13 ANNI

Bambini-news.it



www.okkioallacaccasulweb.it

NAVIGO, MA NON AFFONDO



E SE CONDIVIDI
ANCHE TU,
REGISTRATI E DIFFONDI

Il team di okkioallacaccasulweb

TUNGSTENO DESIGN srl CRISTIANA ACCETTOLA

Di mestiere graphic designer. Di indole copywriter. Madre. Nata a Milano. Titolare con Tiziana Giampà dal 1999 dell'agenzia di comunicazione visiva TungstenoDesign srl creata dopo 10 anni di 'gavetta' tra Milano e Londra. Appassionata di modellazione e stampa 3D e narrazione.

TIZIANA GIAMPÀ

Di mestiere graphic designer. Madre di 2 bambini. Nata a Firenze. Titolare con Cristiana Accettola dal 1999 dell'agenzia di comunicazione visiva TungstenoDesign srl dopo collaborazioni in diversi studi di comunicazione visiva. Appassionata del mio lavoro e della sua continua evoluzione stilistica. Curiosa. Lettrice. Apprendista cuoca.
www.tungstenodesign.it

Le graphic designers

genitori

PAOLO ROSSETTI

Di mestiere ingegnere. Management e sistemi informativi. In particolare software. Docente universitario a contratto in Svizzera. Padre di tre figli. Marito. Fondatore e presidente di una associazione di promozione sociale "La forma del cuore". Nato a Milano. Quattordici anni di carriera internazionale in una multinazionale ".com" come consulente. Organizzazione e formazione del personale tecnico. Trasferito in campagna in una azienda agricola su una collina del piacentino. Curioso e pragmatico. In costante ricerca.

L'ingegnere

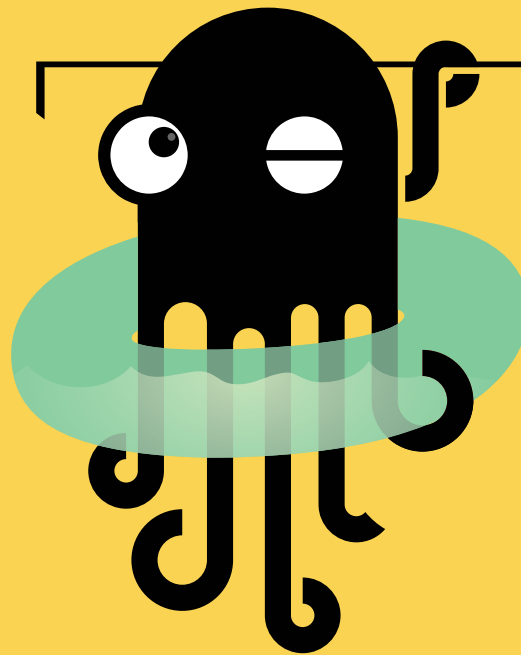
BINARIO srl ANDREA ZAMPIVA

Di mestiere web e video designer. Padre. Nato in Veneto ma vive e lavora a Milano. Titolare dell'agenzia di digital communication Binario srl. Convinto sostenitore dell'utilizzo dell'innovazione tecnologica come strumento per migliorare l'apprendimento e la didattica. Appassionato di web e coding per ragazzi.
www.binario.it

Il web designer

NAVIGO

MA NON
AFFONDO!



WWW.OKKIOALLACACCASULWEB.IT