



MUNICIPIO 3



in collaborazione con



MANIFESTAZIONE DI PROMOZIONE SPORTIVA TORNEO DI CALCIO INTERSCOLASTICO

Regolamento calcio a 7 e integrazioni

(Edizione 2024)

FORMULA TORNEO

In ogni giornata si sfidano le tre diverse annate (Giornata 1 prime medie, giornata 2 seconde medie, giornata 3 terze medie). La quarta giornata sarà quella delle finali (semifinali e finale 1-2 posto)

Le partite inizieranno alle 9.30 fino alle 13 e dalle 13.30 fino le 18. In totale in una giornata massimo 12 partite

Il numero di squadre partecipanti: da un minimo 4 per annata ad un massimo 8 per annata. Per un totale di 24 squadre massimo.

I gironi saranno fatti dall'Organizzazione e comunicati nelle giornate del torneo in base alle iscrizioni.

CLASSIFICA

La classifica è stabilita con l'attribuzione di tre punti per gara vinta, di un punto per gara pareggiata e di zero punti per gara persa.

In caso di parità di punti tra due o più squadre la classifica finale verrà determinata tenendo conto in ordine di:

- a) punti conseguiti negli scontri diretti;
- b) differenza fra le reti segnate negli stessi incontri diretti
- c) differenza tra le reti segnate e quelle subite nell'intero Campionato
- d) maggior numero di reti segnate nell'intero Campionato
- e) sorteggio

PREMI

Saranno premiate le prime tre squadre classificate

TUTELA SANITARIA

Per partecipare alle manifestazioni organizzate dall'US ACLI è obbligatorio essere provvisti almeno di un Certificato d'idoneità alla pratica di attività sportiva di tipo non agonistico che deve essere consegnato in originale alla segreteria US Acli Milano.

Si ricorda che il suddetto certificato può essere emesso da:

- un centro di medicina Sportiva
- un medico specialista in medicina dello Sport iscritto alla FMSI (Federazione Medico Sportiva Italiana)
- il medico di base (solo per i propri assistiti e deve recare la data di un ECG fatto nell'arco della vita)
- il pediatra in caso di minorenni .

Tutti gli altri certificati non hanno valore

I certificati hanno validità annuale e possono essere rinnovati nei 30 giorni precedenti la scadenza.

REGOLAMENTO BASE

- **TEMPO DI GIOCO:** 2 tempi da 15'
- **ARBITRO:** Singolo
- **GUARDALINEE :** Non previsti
- **RECUPERO :** La durata del recupero per interruzioni di giuoco è esclusivamente a discrezione dell'arbitro.
- **INTERVALLO:** La durata dell'intervallo non deve superare i 2 minuti.
In caso di ritardato inizio gara l'arbitro avrà la facoltà di ridurre la durata dell'intervallo stesso
- **PARASTINCHI :** Obbligatori
- **PALLONI :** Obbligatori 2 a squadra
- **DISTINTA GARA :** Prima di ogni gara ogni società deve consegnare all'arbitro la distinta in duplice copia con indicati Cognome, Nome, data di nascita
la lettera P (è importante indicare il portiere perché in caso di espulsione il portiere non viene automaticamente squalificato)
- **GIOCATORI AMMESSI IN CAMPO :** Le squadre possono essere composte fino ad un massimo di 20 giocatori
- **DIRIGENTI AMMESSI IN CAMPO:** Sono ammessi 2 Dirigenti + 1 ALLENATORE
- **NUMERO MINIMO DI GIOCATORI :** Il numero minimo di giocatori per iniziare o proseguire una gara è di 5 unità indipendentemente dai ruoli.
- **TEMPO D'ATTESA:** Le gare possono iniziare al massimo 10 minuti dopo l'orario di gara ufficiale trascorso tale periodo la squadra o le squadre ritardatarie saranno ritenute rinunciatricie e subiranno le sanzioni disciplinari del caso
- **RINUNCIA GARA:** La Società che per qualsiasi motivo (rinuncia pre annunciata o non, ritardata presentazione in campo, ritardata presentazione liste o per altra motivazione) non possa prendere parte ad una gara di campionato o ad altra manifestazione o rinunci a proseguire nella disputa della stessa,

laddove sia già in svolgimento, subirà la perdita della gara con il punteggio di 0-5 o con il punteggio al momento più favorevole alla squadra avversaria, nonché la penalizzazione* di un punto in classifica

- **RINUNCIA GARA - EVENTUALI SQUALIFICHE:** Nel caso di rinuncia gara l'eventuale giornata di squalifica a carico del tesserato o dei tesserati sarà da ritenersi scontata.
- **GIOCATORI ESPULSI DAL CAMPO:** Il giocatore espulso dal campo, compreso quello per frase blasfema non potrà più proseguire la gara ma potrà essere sostituito immediatamente da un altro giocatore fino ad esaurimento dei cambi. **SQUALIFICHE PER GIOCATORI ESPULSI DAL CAMPO:** Il giocatore espulso dal campo (ad eccezione del portiere) è automaticamente squalificato per almeno una giornata effettiva anche se non indicato sul comunicato.
- **SOSTITUZIONI :** Illimitate, tra i 7 giocatori disponibili. Le sostituzioni devono essere effettuate a gioco fermo. Inoltre negli ultimi 3 minuti del secondo tempo, potranno essere effettuate solamente 2 sostituzioni compresa quella del portiere che saranno definitive.
Il Direttore di gara dovrà segnalare qualche minuto prima, ai due capitani o ai Dirigenti delle due squadre, il termine dei cambi volanti.

NB :-Eventuali errori da parte del Direttore di gara relativamente ai cambi, (per esempio tempo non segnalato), non saranno ritenuti automaticamente errori tecnici tali da portare alla ripetizione della gara.

- **FALLO DEL PORTIERE**

Il portiere che commette fallo, non violento, in area di rigore con conseguente calcio di rigore verrà sanzionato con un ammonizione (cartellino giallo) anziché con l'espulsione.

Al contrario il fallo violento commesso in area dal portiere, per esempio l'attaccante supera il portiere e quest'ultimo lo incorre e lo atterra oppure entrata a piedi uniti ad altezza uomo ecc. ecc. , verrà punito con l'espulsione diretta.

Tutti gli altri falli commessi fuori area verranno sanzionati come da regolamento FIGC.

- **RISULTATO A TAVOLINO**

Le gare non disputate per rinuncia gara o decise a tavolino dalla Commissione Disciplinare saranno sanzionate con il risultato di 0-5.

Per quanto non contemplato da questo regolamento farà fede il regolamento organico US Acli vigente e se non incluso le carte federali e il regolamento FIGC.

- **FUORIGIOCO**

La regola del fuorigioco non viene applicata

- **DISTANZA SU PUNIZIONI E CALCI DI RIGORE**

La distanza minima a cui si devono attenere i difensori in un calcio di punizione (diretto o indiretto), rinvio dal fondo, calcio d'inizio o d'angolo e rigore è di 6 metri.

La distanza del dischetto per il calcio di rigore è posta a 9 metri (o 11 metri) dalla linea di porta .In caso di punizione indiretta in area la distanza minima dalla porta è di 4 metri.

La rimessa dal fondo potrà essere battuta da qualsiasi punto dell'area di rigore solo ed esclusivamente dal portiere

Per quanto non contemplato dal presente regolamento farà fede il regolamento FIGC.